
ロボ・ピット2
ROBO・PIT 2
PlayStation
SLPS 00877
ALTRON

ROBO・PIT

ロボット生命体同士を闘わせるその競技は、飛躍的に科学力の進歩した社会で、あらゆる娯楽を抑えて一大センセーションを巻き起こしていた。

大勢の資産家が、オーナーとして巨額の投資を続け、ロボットの苛烈なバージョンアップ競争を重ねるに従い、次第にロボットの性能が、競技規定を超え始める。

「**ROBO・PIT**」管理協会が、その対応に追われる中、悲劇は起きた。ホストコンピュータシステム『ミューズ』。「**ROBO・PIT**」を統括する中枢システムが、突如暴走したのだ。

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1ブロック

対戦ケーブル 対応

SLPS 00877

新たに書き換えられた『ミューズ』の指令プログラムにより、
人間を襲い始めるロボット達。過度に武装したロボットに守られ、**ROBO・PIT**コロシアムは鉄壁の要塞と化した。

事態が公になる事を恐れた管理協会は、苦肉の策として『ミューズ』の影響を受けない旧世代コンピュータを搭載したロボットを、秘密裏にコロシアムに送り込む事を決定する。

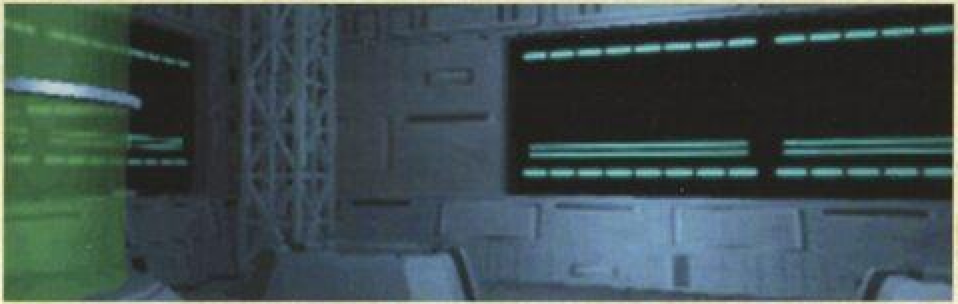
君に課せられた使命は、鉄壁の要塞と化したコロシアムにロボットを操り潜入、ホストコンピュータシステム『ミューズ』を停止させる事である‥‥。

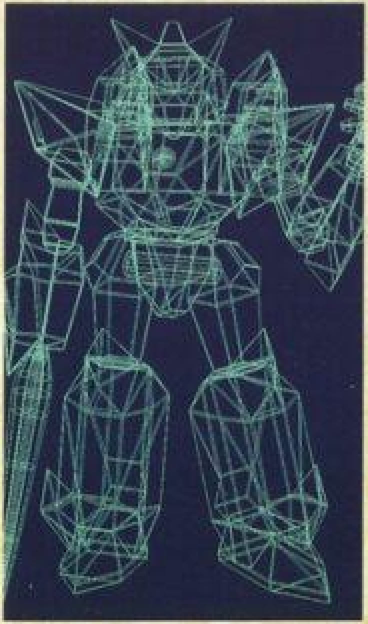
※この解説書の画面写真は開発中のもので、製品版とは異なる場合があります。

このたびはアルトロンの『ROBO・PIT2』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書を良くお読みいただき、正しくご使用ください。
なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

CONTENTS

SLPS 00877



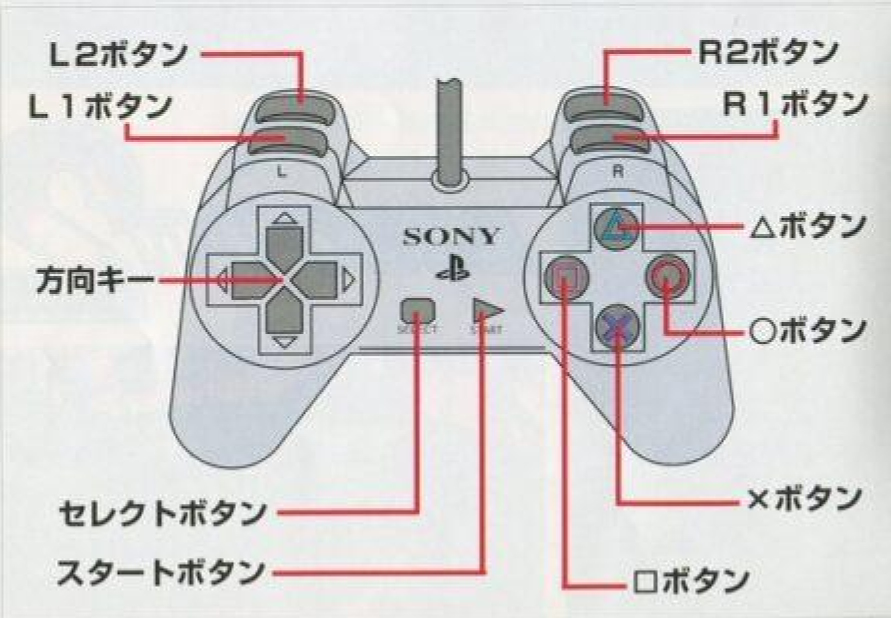


ROBO·PIT 2



■コントローラの基本操作(きほんそうさ)

各部の名称



対戦プレイをするときは、別売のコントローラをお買い求めください。

●マップ画面

決定 …………………………………… ○ボタン
キャンセル ………………………………… ×ボタン
オプションメニューの呼び出し ……………… △ボタン
ステータス画面の呼び出し ………………… □ボタン

●戦闘画面

移動 ………………………… 方向キー（上下左右）
右平行移動 ……………………………… R１ボタン
左平行移動 ……………………………… L１ボタン
右武器攻撃 ……………………………… ○ボタン
左武器攻撃 ……………………………… □ボタン
ジャンプ・ブースト ………………………… ×ボタン
防御 …………………………………… △ボタン
右アタッチメントボール攻撃 ……………… R２ボタン
左アタッチメントボール攻撃 ……………… L２ボタン
視点切り替え …………………… セレクトボタン
ポーズ ……………………………… スタートボタン

※方向キーの上をすばやく2回押すと、ダッシュができます。

■ゲームの始め方

●プレイステーション本体に『ROBO・PIT2』のディスクをセットして、電源ボタンを入れます。
●オープニングムービーが始まり、タイトル画面が表示されます。デモはスタートボタンで飛ばすことができます。
●タイトル画面でSTORY MODEまたはVS BATTLEを選んで下さい。

■タイトル画面



◆STORY MODE……………
ストーリーにそって進み、プレイヤーが作ったロボットと敵のロボットを対戦させていくモード。
NEW GAMEとCONTINUEが選べます。

◆VS BATTLE……………
2人で対戦するモード。
VSには、上下分割、左右分割、通信対戦があります。

ROBOT MAKING

ストーリーモードでNEW GAMEを選ぶと、ロボットメイキング画面に移ります。

■ロボットメイキング画面



<パーツセレクト>

●プレイヤーが使用するロボットを組み立てます。

●頭、体、右腕、左腕、足、右AT、左ATの中から変えたいパーツを選び、○ボタンで決定します。

●R1、L1ボタンで左右回転、R2、L2ボタンで上下回転を行うことができます。

146種類のパーツは、それぞれ性能や威力が異なります。



< 体 >

31種類から選びます。
それぞれ攻撃力、耐久力、ブースト、重量などが異なります。
一度登録すると、ゲーム中の変更はできません。



＜ 頭 ＞

21種類から選びます。
それぞれ重量が異なります。
一度登録すると、ゲーム中の変更はできません。



＜ 足 ＞

21種類から選びます。
それぞれにジャンプ力、移動速度、重さ、
操作感等に違いがあります。
ゲーム中はいつでも変更可能です。



＜ AT（アタッチメントボール） ＞

全21種。初期画面では2種類から選びます。
ランク、攻撃力、攻撃距離、ゲージの消費量が異なります。
ゲーム中はいつでも変更可能です。



＜ 腕 ＞

全57種。初期画面では8種類から選びます。
それぞれ攻撃力、防御力、攻撃範囲、重量が異なります。
腕は7つの系統に分かれます。
ゲーム中はいつでも変更可能です。

●ゲームスタート時は、使用できる腕は数本しかありませんが、戦闘に勝ち、敵の腕を奪うことにより、腕の種類を増やしていくことができます。
（反対に負けると、自分の腕を奪われてしまいます。）

●腕には、＜スキル＞が設定されています。同じ腕を使い続けることで＜スキル＞が上昇します。スキルが武器ごとに定められた規定ポイントを上回らなければ、その武器は使用できません。

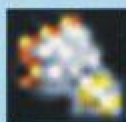
●腕の系統

＜剣＞



ダガー、レイピア、バスタードソードなど。

＜パンチ＞



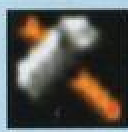
ノーマルパンチ、ビッグパンチ、スパイラルアームなど。

＜刀＞



小太刀、備前長船、弧月など。

＜ハンマー＞



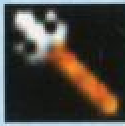
メイス、ハンマー、モーニングスターなど。

＜斧＞



トマホーク、バトルアックス、デストロイヤーなど。

＜槍＞



スピア、ジャベリン、ランスなど。

＜中距離用武器＞



スピンロッド、ロケットパンチ、ヨーヨーなど。

<カラー変更>



●パーツの色を変更します。

●塗り変えたいパーツをウインドウから選択し、72色の中から色を選んで下さい。
（パーツは一度に複数を選び、塗り変えることができます。）

●一つのパーツにつき3箇所を塗り分けることができます。

<NAME ENTRY>



●造ったロボットに10文字以内で名前をつけることができます。

●方向キーで文字を選び、○ボタンで決定します。（×ボタンで一文字削除します。）

●名前が決まったら「決定」またはスタートボタンを押してください。

ROBOT MAKING画面では、スタートボタンで次の項目へ移ります。
なお、一度スタートボタンを押してしまうと前の項目には戻れません。
ご注意ください。
全ての作業が終わると、ゲームがスタートします。

■メモリーカード画面(がめん)

CONTINUEを選ぶと、メモリーカード画面に移ります。
どちらのスロットからロードするか聞いてきますので、選択後○ボタンで決定してください。

■メモリーカード画面



ロード：

- ●データの呼び出しを行います。
- ●メモリーカードがセットされていることを確認して、○ボタンで決定してください。
- ●セーブされている数だけデータが表示されます。ロードする項目にあわせ、○ボタンで決定してください。

SLPS 00877

ゲーム中、メモリーカード画面の呼び出しを行うと、以下の操作を行うことができます。

セーブ：

●データの保存を行います。

●カーソルでデータを選択後、○ボタンで決定してください。

消去：

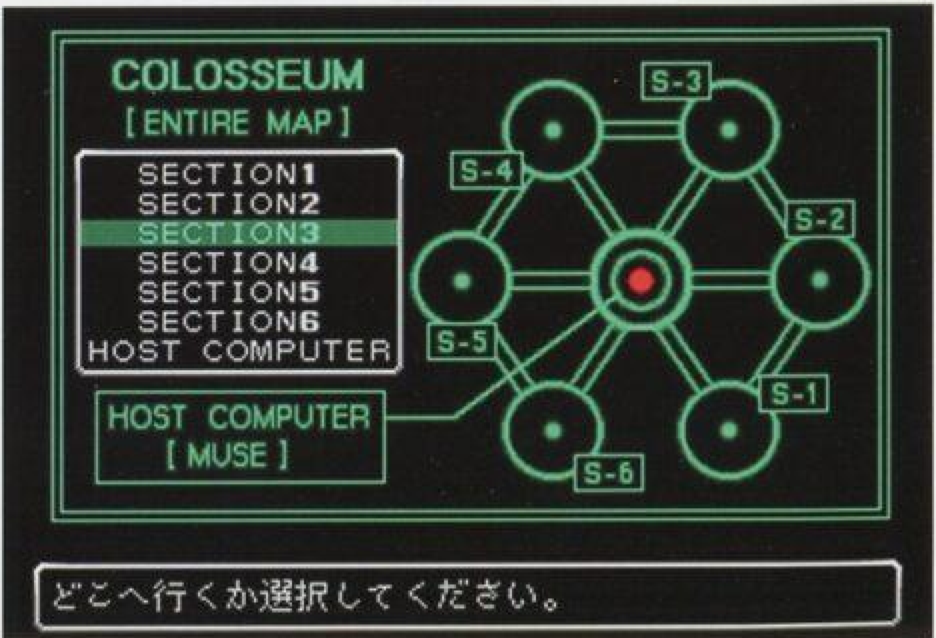
●データの消去をおこないます。

●カーソルでデータを選択後、○ボタンで決定してください。

※ゲームのセーブ／ロードを行うには、別売りの「メモリーカード」が必要です。
ストーリーモードでは、ロボット1体につき1ブロックの空き容量が必要となります。

コロシアム内部図解

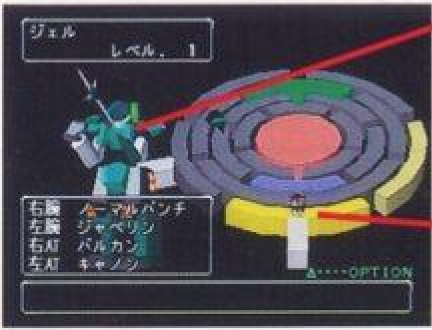
プレイヤーは正面ゲートからコロシアムへ潜入し、敵を倒しながらホストコンピュータールームを目指します。



移動画面

●コロシアムを移動するときにはマップ画面が表示されます。
●方向キーで移動したい場所を選びます。部屋に敵がいる場合は、そのロボットとステータスが表示されます。○ボタンで決定してください。
（×ボタンでキャンセルできます。）
●移動できるのは隣合わせになっている部屋のみです。現在選択している部屋は黄色で表示されます。
●また、ある条件を満たすと、セクション間の移動ができるようになります。

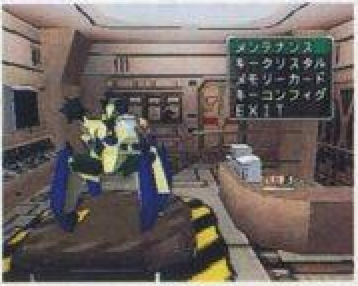
■マップ画面



■オプション画面

手に入れた腕・ATの付け替えや削除、キーコンフィグ、メモリーカードの管理等を行います。

■オプション画面



◆メンテナンス

●ロボットのメンテナンスを行います。パーツ変更、カラー変更、パーツ整理の中から選んで下さい。

●パーツ変更・カラー変更中、□ボタンでステータスを表示します。

●パーツ整理画面では腕、ＡＴの削除や並び替えを行います。

＜腕、ＡＴの削除について＞

腕、ＡＴパーツがそれぞれ20個を超えた場合、どれかを選んで捨てなければなりません。カーソルの上下で捨てるパーツを選択し、左右で削除の項目にあわせます。〇ボタンで決定してください。

＜腕、ATのソート＞

腕、ＡＴをそれぞれの項目で並び替えます。
カーソルをソートの項目にあわせます。〇ボタンで決定すると、項目が現われます。（腕、ＡＴの切り替えは腕、またはＡＴの表示にあわせ〇ボタンを押します。）

◆キークリスタル

キークリスタルを取得したセクションのクリアレコードが表示されます。

◆メモリーカード画面

メモリーカード画面を呼び出します。（→14ページを参照してください。）
セーブ、または消去を選び、○ボタンで決定します。

◆キーコンフィグ

●コントローラの設定を行います。『タイプA』、『タイプB』、『タイプC』、『タイプD』、『カスタム』の5種類があります。
●カーソルの左右で切り換わるので、○ボタンで決定してください。
●『カスタム』は、プレイヤーが好みで自由に変更できます。設定したい項目にカーソルを上下であわせ、方向キーの左右で内容の変更を行います。○ボタンで決定します。

※オプション画面は、マップ画面中△ボタンで呼び出すことができます。

■戦闘（せんとう）について



●部屋に敵がいる場合、戦闘画面に移ります。
●戦闘で敵に勝つと腕またはATを手に入れることができます。
●敵を倒すことにより、経験値とスキルがもらえます。
これにより、ロボットはレベルアップ、スキルアップをします。

＜戦闘の勝敗＞

以下のルールで戦闘の勝敗が決まります。
●勝負は時間制限有の一本勝負です。
●先に相手のエネルギーをゼロにしたロボットの勝ちとなります。
●ストーリーモードでは、タイムオーバーの場合、残りエネルギーに関係なく引き分けとなります。
●なお、リング際でコンビネーションや必殺技を受けた場合、リングアウトする可能性があります。



■戦闘画面（せんとうがめん）

相手ロボットのエネルギー

プレイヤーロボットのエネルギー

スペシャルゲージ
（→32ページを参照してください）

残り時間



ブーストゲージ
（→31ページを参照してください）

ATゲージ（左）

相手ロボットのいる方向

ATゲージ（右）

■レベルアップと腕(うで)・ATの取得(しゅとく)

戦闘終了後、プレイヤーが勝った場合、相手ロボットの腕、またはATを1つ奪うことができます。
逆に負けた場合は、奪われてしまいます。



●好きなパーツを選び、決定します。
腕は20本までストックできます。
なお、この画面で△ボタンを押すと、パーツ整理画面へ移ることができます。



●このほか経験値、スキルを手に入れることもできます。経験値が一定のレベルまで上がると、ロボットはレベルアップをし、強くなってゆきます。

●スキルは使用した腕のスキルのみ得ることができます。スキルが上がってゆくと、使用できる武器が増えていきます。

■ステータス画面



●マップ画面中□ボタンを押すと、ステータス画面が表示されます。ここでは、現在のロボットのステータスを見ることができます。

＜個人ステータス＞

名前・・・・・自分の名前
レベル・・・・現在のレベル
経験値・・・・今までに取得した経験値
次レベル・・・次のレベルまでに必要な経験値

＜装備ステータス＞

体・・・・・・現在装備している体
右腕・・・・・現在装備している右腕
左腕・・・・・現在装備している左腕
足・・・・・・現在装備している足
右ＡＴ・・・・現在装備している右ＡＴ
左ＡＴ・・・・現在装備している左ＡＴ

<全体ステータス>

攻撃力・・・・・全てのパーツの攻撃力を合計した数値
耐久力・・・・・ヒットポイント（腕の防御力と体の耐久力の合計）
移動速度・・・・足の移動速度と総重量により変化
回転速度・・・・足の回転速度
ジャンプ力・・・足のジャンプ力と総重量により変化
飛行時間・・・・体のブーストに対応した時間
総重量・・・・・全てのパーツの総重量を合計した数値

<腕スキル>

パンチ・・・・・現在のパンチのスキル
剣・・・・・・・現在の剣のスキル
刀・・・・・・・現在の刀のスキル
斧・・・・・・・現在の斧のスキル
槍・・・・・・・現在の槍のスキル
ハンマー・・・・現在のハンマーのスキル
中距離武器・・・現在の中距離武器のスキル

ロストナンバーズを倒し、セクションをクリアすると、以下のレコードが表示されます。

■セクションクリア画面



RESULT ……………………結　果
WINS PERCENTAGE ……勝　率
ROOMS ENTERED ………踏破率
CLEARED TIME …………クリア時間

■視点の切り替え

●対戦中、セレクトボタンを押すことにより、視点を3種類に切り替えることができます。







■ VS BATTLE

2人対戦プレイをするときはこのモードを使用します。
メモリーカードを使って、友達の造ったロボットと対戦させることもできます。

初めて対戦をするときは、ストーリーモードのデータをロードし、対戦用ロボットをエントリーしてください。

■VSメイン画面



<ファイト>

対戦を行います。

<エントリー>

対戦用ロボットのエントリーを行います。

<EXIT>

タイトル画面に戻ります。

<メモリーカード>

メモリーカードの管理を行います。

- ●セーブではVSモード専用のデータがセーブされます。（メモリーカード1ブロックが必要となります。）ここでセーブされたデータは、ストーリーモードでは使用できません。
- ●ロードでは、データの呼び出しを行います。ストーリーモードとVSモード専用の2種類のデータが表示されます。
- ●消去では、データの消去を行います。

ロボットのエントリー

■エントリー画面





※ロボットは、最大15体までエントリーできます。

●方向キーの左右でエントリーしたいロボットのセクションを選択します。

●カーソルの上下でロボットを選択し、○ボタンで決定してください。
（□ボタンでロボットの全体ステータスが表示されます。）

●ロボットを選択すると、エントリーウィンドウに移ります。
好きな場所を選び○ボタンを押すと、選択したロボットがエントリーされます。

●すでにロボットがいる場所で○ボタンを押すと、ロボットを入れ替えることができます。

●また、エントリーウィンドウでロボットを選択し、△ボタンを押すと、そのロボットを削除することができます。

●全ての作業が終わったら、スタートボタンで終了してください。

すでにエントリーされている状態で、ストーリーモードのデータを新しくロードすると、エントリーし直すことができます。
なお、VSモードのデータをロードすると、エントリーされているデータが上書きされてしまいます。ご注意ください。

FIGHTモード



＜ロボット選択画面＞

- プレイヤー1、プレイヤー2のロボットが表示されます。方向キーでエントリーした15体から選択し、○ボタンで決定してください。
- ファイト、パーツ変更、キーコンフィグ、キャンセルから選択します。

●タイム変更、ステージセレクトを行い、対戦を始めてください。

◆戦闘画面

プレイヤー1
の画面



プレイヤー2
の画面

●視点はプレイヤーごとに選ぶことができます。セレクトボタンを押して、3種類の視点から闘いやすいものに切り替えてください。
※画面は左右分割のものです。
上下分割の場合は、上が1P、下が2Pとなります。

■攻撃方法について

■攻撃の種類

方向キーと攻撃ボタンで、ジャブ、ストレート、フック、アッパーを使い分けることができます。

- ●J（ジャブ）……………………………○ or □ボタン
- ●S（ストレート）……………………方向キー⇧＋○ or □ボタン
- ●F（フック）……………………………方向キー⇦ or ⇨＋○ or □ボタン
- ●U（アッパー）………………………方向キー⇩＋○ or □ボタン

■コンビネーション

攻撃ボタンをタイミングよく押すことにより、技をつなげることができます。

例：

●F → F
●J → S → F
●J → J → J → S
●J → J → F → U

＜ジャブ以外の攻撃は、左右交互に入力してください。＞

※コンビネーションには、このほかにもいくつかの種類があります。

■ダウン攻撃（×ボタン+○ or □ボタン）

ダウンした相手に対し、追加攻撃することができます。
相手に当たる直前、○ or □ボタンを押すことで、さらに
攻撃力が増します。

■ダウン時の操作

ダウン状態から早く起き上がりたい時は、ボタンを連打してください。
（Ｌ・Ｒボタンは除きます。）
相手の追加攻撃に対処することができます。

■ガードインパクト（△ボタン+○ or □ボタン）

敵の攻撃がヒットする直前にタイミングよくコマンドを入れると、相手
の攻撃をはじくことができます。成功すると相手はしばらく動けなく
なるので、戦いを有利に進めることができます。
（ＡＴ攻撃は除きます。）

■ブースト

×ボタンを2度押すと、ブーストが点火します。押し続けることによって
ブーストゲージの範囲内で、空中を自由に飛行することができます。
減った分のゲージは、歩いている間に少しづつ回復していきます。

必殺技

●攻撃したり、相手の攻撃をガードするとスペシャルゲージがたまっていきます。

●いっぱいになるとスペシャルゲージの横にSPマークが表示され、必殺技が使えるようになります。

●SPマークは3つまでためることができます。

◆攻撃必殺技 ………………………………… ○ボタン+□ボタン
◆ＡＴ必殺技 ………………………………… Ｒ2ボタン+Ｌ2ボタン

<コンビネーション必殺技>

●コンビネーション後、プレイヤーの体が光っている間にコマンドを入力すると、必殺技につなぐことができます。

◆連続攻撃 ………………（コンビネーション後）○ボタン+□ボタン
◆ジャイアントスイング ……………………（コンビネーション後）
方向キー⇦ or ⇨ + ○ + □ボタン

※必殺技には、このほかにもいくつかの種類があります。

■通信対戦モードについて

別売の対戦ケーブルを２台のプレイステーションにつなげると、ストーリーモードと同じ画面で通信対戦ができます。なお、通信対戦を行う時は、『ROBO・PIT2』のディスクが２枚必要になります。

＜通信対戦の準備＞

●プレイステーション本体の通信端子にケーブルを接続します。

●それぞれのプレイステーションに「ロボ・ピット2」のディスクをセットして、電源ボタンを入れます。

●接続に異常がなければ、オープニングムービーが始まります。

＜通信対戦の始めかた＞

●それぞれのプレイステーションからVS BATTLEを選び、通信対戦を選択してください。

●ＶＳモードのＶＳメイン画面に移ります。

●通信対戦を先に選択した方が1Pとなります。

●それぞれがデータをロードしてエントリーを行い、対戦を始めて下さい。



■ROBO・PIT2世界設定（せかいせってい）

＜ROBO・PIT＞

「ブレイン」を搭載したロボットによる、一対一の戦いを観戦する娯楽。国から合法的に賭博が認められており、観戦者は各々が支持するロボットに対し、「勝ちロボ投票券」を購入する事ができる。以前は国営で行われていたが、数年前より民間企業に管理を委託。現在は、企業複合体からなる「ROBO・PIT管理協会」がその運営を行っている。

※「ブレイン」………「ROBO・PIT」システムの中核とも言える、人工知能ユニット。外部から情報を吸収し、自己システムアップを繰り返す。
コロシアムの地下研究所で開発が行われ、現在バージョンは3を数える。

※「ROBO・PIT管理協会」………数年前から「ROBO・PIT」の運営を管理する、民間企業複合体の一セクション。競技規定の制定、コロシアム建設、システムのバージョンアップ等、「ROBO・PIT」に関する全てを管理、協議、決定する機関である。



＜ROBO・PITコロシアム＞

「ROBO・PIT」の為の、疑似戦闘空間「ステージ」を多数内包する建築物。内部は6つのセクションに大別され、それぞれが独自のテーマに沿ったイメージを設定した、複数の「ステージ」投影システムを備えている。

■キャラクター紹介



アカビット

先発の突入部隊。戦闘兵器破壊、侵入経路確保を任務としている。レーザーブレードを持つ。



シェイド

先発の突入部隊。ロストナンバーズのブレインデータ確保、機体の破壊確認を任務としている。ブラストクローを持つ。



ボルドー

突入部隊と援護部隊の中継、管理協会の全情報の確保、残留データ削除を任務としている。
ヒートナックルを持つ。



セリア

自分より後にコロシアムに潜入して来る、援護部隊の生き残り。
足手まといになっている自分に悩み、強くなろうと決意する。

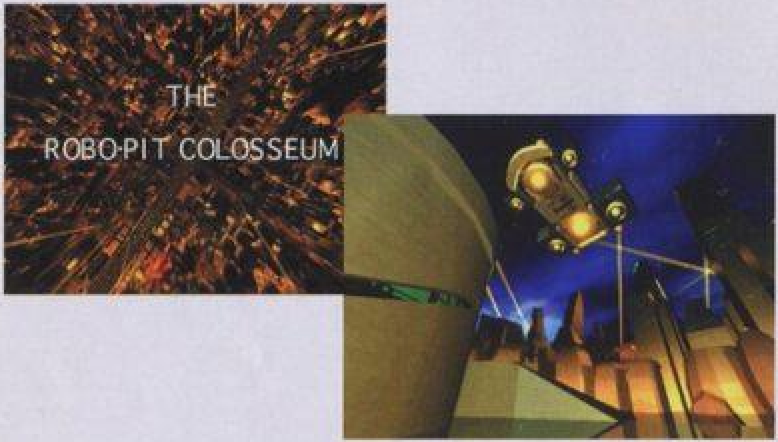
SLPS 00627



ズール
ミューズの偵察ロボ。
頭部がカメラになっている。
マスタードガスを吐くATボールを持つ。



ゴライアス
セクション1〈EARTH〉の端末管理
システムを守る、ロストナンバーズ
と呼ばれるボス。
高い攻撃力を誇る。



ゲーム内容についての電話でのお問い合わせは一切お答えできませんので、ご了承ください。

商品には万全の注意を払っておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合があります。万一誤動作などをおこすようなことがありましたら、弊社までご一報くださいますようお願い申し上げます。

ユーザー専用TEL：03(3440)0603

SLPS 00877

■製品のご案内



「ミスランド」
標準価格：¥5,800（税抜）
ジャンル：3Dパズル



「ただいま惑星開拓中！」
標準価格：¥5,800（税抜）
ジャンル：シミュレーション



「シティー ブラボー！」
標準価格：¥6,800（税抜）
ジャンル：経営型シミュレーション
※マウス対応



「ロボ・ピット」
標準価格：¥5,800（税抜）
ジャンル：対戦アクション



「チェスマスター」
標準価格：¥6,800（税抜）
ジャンル：チェス



「エルフを狩るモノたち−花札編−」
標準価格：¥5,800（税抜）
ジャンル：花札



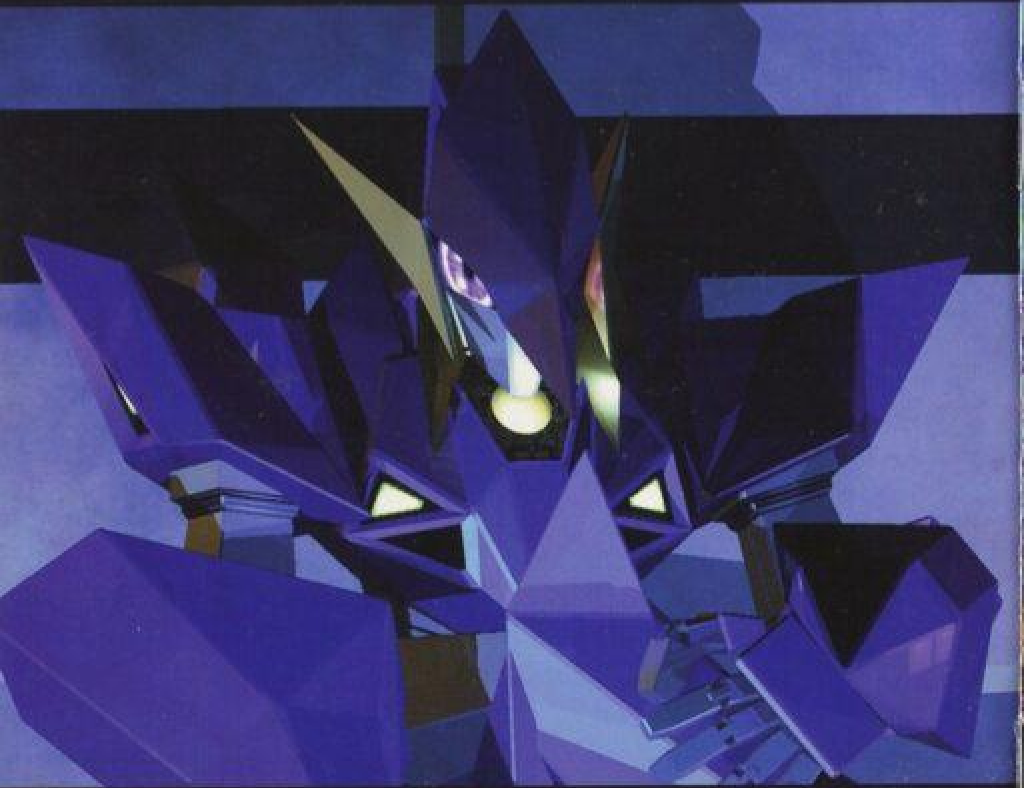


「マイティ　ヒット」
標準価格：¥5,800（税抜）
ジャンル：ガンシューティング
※ハイパーブラスター対応

※ハイパーブラスター（別売り）



「エルフを狩るモノたち−完全版−」
標準価格：¥7,800（税抜）
ジャンル：アドベンチャー



SLPS 00877

株式会社アルトロン

〒141 東京都品川区北品川5-9-41 TKB御殿山ビル4F

[ユーザー専用TEL] 03-3440-0603